



REGOLAMENTO UFFICIALE TORNEO BLITZ MARATONA INTERNAZIONALE SCACCHI 2026 LOCARNO

1. Organizzazione

Il torneo è organizzato da **Circolo Scacchistico di Locarno (CH)**.

La partecipazione implica l'accettazione integrale del presente regolamento.

2. Partecipazione e iscrizioni

Il torneo è aperto a tutti i giocatori.

Il numero massimo di partecipanti è fissato a **44 giocatori**.

Le iscrizioni saranno accettate fino al raggiungimento del numero massimo o fino alla data indicata nel bando.

L'organizzazione si riserva il diritto di accettare o rifiutare iscrizioni.

In caso di eccedenza delle richieste rispetto ai posti disponibili, la priorità sarà determinata secondo il seguente ordine:

1. Titoli scacchistici riconosciuti;
2. Elo FIDE Blitz;
3. Elo Fide Standard;
4. Ordine di iscrizione.

L'organizzazione si riserva inoltre l'assegnazione di alcune Wild Card.

3. Sistema di gioco

Il torneo si svolge con sistema **all'italiana a rotazione organizzata**.

La **scacchiera 1 è fissa** per tutta la durata del torneo ed è assegnata al giocatore con il rating Elo Blitz più alto tra i partecipanti.

Tutti gli altri giocatori vengono accoppiati dall'organizzazione turno per turno secondo un sistema di rotazione, in modo da garantire a ciascun partecipante un numero equilibrato di partite con il Bianco e con il Nero.

Gli accoppiamenti sono stabiliti esclusivamente dall'organizzazione e comunicati prima di ogni turno.

4. Tempo di riflessione

La cadenza di gioco è di **5 minuti per giocatore per tutta la partita**, senza incremento.

Si applicano le Regole degli Scacchi FIDE per il gioco blitz, salvo quanto diversamente previsto dal presente regolamento.

5. Ritardi e forfait

Un giocatore che non si presenta alla scacchiera entro **5 minuti dall'inizio del turno** perde la partita per forfait. Il tempo di ritardo è a carico del ritardatario.

L'arbitro può applicare decisioni differenti in casi eccezionali.

6. Mossa illegale

In caso di mossa illegale, la partita è dichiarata persa dal giocatore che l'ha commessa.

La decisione può essere presa dall'arbitro anche senza reclamo dell'avversario.



7. Comportamento e fair play

I giocatori devono mantenere un comportamento corretto e sportivo.

È vietato disturbare gli avversari durante le partite.

Dispositivi elettronici devono essere spenti o non utilizzati nell'area di gioco.

Ogni violazione può comportare richiami, perdita della partita o esclusione dal torneo.

8. Classifica finale

La classifica finale è determinata dal numero di punti ottenuti.

In caso di parità saranno applicati i seguenti criteri:

1. Scontro diretto (se applicabile);
 2. Numero di vittorie;
 3. Sonneborn-Berger (adattato al sistema).
-

9. Premi

I premi in denaro non sono cumulabili.

In caso di parità tra più giocatori in una posizione premiata, i premi relativi alle posizioni interessate saranno sommati e suddivisi in parti uguali tra i giocatori che risultano ancora a pari merito dopo l'applicazione dei criteri previsti al punto 8.

Esempio: due giocatori primi a pari punti dividono il premio del 1° e 2° posto.

10. Spareggio per il primo posto

Per determinare il vincitore ufficiale della maratona di Locarno 2026 in caso di parità al primo posto, i giocatori interessati disputeranno uno spareggio per determinare il vincitore del torneo.

La formula dello spareggio sarà comunicata prima dell'inizio della manifestazione.

Lo spareggio serve esclusivamente per determinare il vincitore ufficiale; i premi in denaro restano regolati dall'articolo 9.

11. Reclami

Ogni reclamo deve essere presentato immediatamente all'organizzazione.

Le decisioni dell'organizzazione e dell'arbitro sono definitive.

12. Premiazione

I premi devono essere ritirati personalmente durante la cerimonia di premiazione, salvo diversa autorizzazione dell'organizzazione.

13. Modifiche

L'organizzazione si riserva il diritto di modificare il presente regolamento per esigenze organizzative o di forza maggiore.

14. Privacy e immagini

Con l'iscrizione al torneo, i partecipanti autorizzano la pubblicazione di foto, video, risultati e classifiche per finalità promozionali.
